

**FCT – Faculdade de Ciências e Tecnologia**

**DMC – Departamento de Matemática e Computação**

**Bacharelado em Ciência da Computação**

Trabalho de Conclusão de Curso

(Modalidade Trabalho Acadêmico)

REVISÃO DE LITERATURA

**DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO DIGITAL PARA APRENDIZAGEM DE ARQUITETURA DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS**

**Autor:** Juan Cardoso da Silva

**Orientador:** Prof. A definir

**Presidente Prudente**

**2022**

**Título**

Revisão de Literatura apresentada ao Curso de Ciência da Computação do Departamento da Matemática e Computação da Universidade Estadual Paulista – Unesp, campus de Presidente Prudente, como requisito obrigatório para aprovação na disciplina Trabalho de Conclusão de Curso I, ministrada pelo Prof. Dr. Celso Olivete Júnior.

**Orientador:** Prof. A definir

UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA – UNESP

FACULDADE DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA

GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

**Presidente Prudente**

**2022**

**LISTA DE ILUSTRAÇÕES**

**LISTA DE TABELAS**

**SUMÁRIO**

[SUMÁRIO 5](#_Toc100679128)

[1. INTRODUÇÃO 8](#_Toc100679129)

[2. FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA 8](#_Toc100679130)

[3. TRABALHOS RELACIONADOS 8](#_Toc100679131)

[4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA 8](#_Toc100679132)

**RESUMO**

AA

**Palavras-Chave:** A

**ABSTRACT**

A

**Keywords:** A

# INTRODUÇÃO

D

# FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

C

# TRABALHOS RELACIONADOS

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA